



ISTITUTO COMPRENSIVO “SANDRO PERTINI 1”

(Scuola Primaria-Secondaria di I grado)

VIA P.G. TERRACHINI 20 - 42122 REGGIO EMILIA -

Tel./ 0522/585831/fax 0522-553869

COD. MECC. REIC850003 - C.U. UFFMHQ

COD. FISCALE 91161060354

E_MAIL REIC850003@ISTRUZIONE.IT - P.E.C. REIC850003@PEC.ISTRUZIONE.IT

PON PER LA SCUOLA – “COMPETENZE DI BASE”

Cod. identificativo prog. **10.2.2A-FSEPON-EM-2021-53**

Competenze in gioco

C.P.U. H83D21000970007

PON PER LA SCUOLA – “INTERVENTI PER IL SUCCESSO SCOLASTICO”

Cod. identificativo prog. **10.1.1A-FSEPON-EM-2021-46**

Aprire per includere seconda edizione

C.P.U. H83D21000960007

ALL'ALBO
AGLI ATTI

OGGETTO: AVVIO DELLE ATTIVITA' – Progetti:

PON 2014-2020 - 10.2.2A-FSEPON-EM-2021-53 – COMPETENZE IN GIOCO

PON 2014-2020 - 10.1.1A-FSEPON-EM-2021-46 - APRIRE PER INCLUDERE SECONDA EDIZIONE

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

VISTO l'Avviso prot. 9727 del 27/04/2021 del MIUR per la realizzazione di percorsi educativi volti al potenziamento delle competenze e per l'aggregazione e la socializzazione delle studentesse e degli studenti nell'emergenza covid-19 Programma Operativo Nazionale (PON E POC) “Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento” 2014-2020 finanziato con FSE E FDR Asse I – Istruzione – Obiettivi Specifici 10.1, 10.2 e 10.3 – Azioni 10.1.1, 10.2.2 e 10.3.1

VISTA la nota prot. AOODGEFID-17650 del 07/06/2021 con la quale il Dipartimento per il sistema educativo di istruzione e formazione – Direzione Generale per i fondi strutturali per l'istruzione, l'edilizia scolastica e la scuola digitale del MIUR ha comunicato che è stato autorizzato il progetto proposto da questo Istituto;

VISTI i Regolamenti UE e tutta la normativa di riferimento per la realizzazione dei suddetti Progetti;

VISTI i Decreti di assunzione a bilancio (prot. n.5556/C24c del 9/6/2021 e prot. n.5558/C24c del 9/6/2021) relativi ai Progetti;

COMUNICA

di avviare in data odierna le attività relative ai progetti:

Sottoazione	Progetto	Importo Autorizzato progetto
10.1.1A C.P.U. H83D21000960007	10.1.1A-FSEPON-EM-2021-46 Aprire per includere seconda edizione	€ 15.246,00
10.2.2A C.P.U. H83D21000970007	10.2.2A-FSEPON-EM-2021-53 Competenze in gioco	€ 71.148,00

Sottoazione	Progetto	Titolo Modulo	Importo Autorizzato
10.1.1A	10.1.1A-FSEPON-EM-2021-46	MUSICALmente ¿ Il Mago di Oz	€ 5.082,00
10.1.1A	10.1.1A-FSEPON-EM-2021-46	Classi in movimento	€ 5.082,00
10.1.1A	10.1.1A-FSEPON-EM-2021-46	Che storia lo yoga!	€ 5.082,00
10.2.2A	10.2.2A-FSEPON-EM-2021-53	Intercultura e orientamento attraverso le lingue straniere	€ 5.082,00
10.2.2A	10.2.2A-FSEPON-EM-2021-53	PENSIERO COMPUTAZIONALE # CREATIVITÀ DIGITALE# IO ROBOT PROGETTIAMO IL FUTURO GIOCANDO	€ 5.082,00
10.2.2A	10.2.2A-FSEPON-EM-2021-53	Scenari mobili	€ 5.082,00
10.2.2A	10.2.2A-FSEPON-EM-2021-53	UN CORTO PER LA SCUOLA: prove di cinema e sceneggiatura	€ 5.082,00
10.2.2A	10.2.2A-FSEPON-EM-2021-53	Ciak si gira!	€ 5.082,00
10.2.2A	10.2.2A-FSEPON-EM-2021-53	Naturalmente curiosi: biodivertiamoci!	€ 5.082,00
10.2.2A	10.2.2A-FSEPON-EM-2021-53	Imparare ad imparare: costruire competenze e acquisire strumenti per il successo formativo	€ 5.082,00
10.2.2A	10.2.2A-FSEPON-EM-	PERTINI NEWS, il	€ 5.082,00

	2021-53	blog di Istituto!	
10.2.2A	10.2.2A-FSEPON-EM-2021-53	La lingua per imparare	€ 5.082,00
10.2.2A	10.2.2A-FSEPON-EM-2021-53	Storyteaching: creare personaggi e burattini.	€ 5.082,00
10.2.2A	10.2.2A-FSEPON-EM-2021-53	Geometria in gioco: le cose non quadrano...ci vogliono i cerchi!	€ 5.082,00
10.2.2A	10.2.2A-FSEPON-EM-2021-53	Body percussion alla scuola Dall'Aglio	€ 5.082,00
10.2.2A	10.2.2A-FSEPON-EM-2021-53	Puls-azioni: suonare il proprio corpo	€ 5.082,00
10.2.2A	10.2.2A-FSEPON-EM-2021-53	English Tales	€ 5.082,00

IL DIRIGENTE SCOLASTICO
Prof.ssa Anna Maria Corradini